

Riihivalkaman lähiliikuntapaikan investointirahan muutos

SIVLA 17.04.2024 § 24

Kunnanvaltuusto on myöntänyt 11.12.2023 kokouksessaan Riihivalkaman koulun lähiliikuntapaikan kunnostamiseen investointirahaa 49 000 €. Kohonneiden rakennuskustannuksien vuoksi hankkeen kustannusarvio on 86 000 €. Hankkeeseen on haettu liikuntapaikkarakentamisen valtionavustusta 22 000 €. Lisämäärärahan tarve on 15 000 €, jotta lähiliikuntapaikka saadaan kunnostettua suunnitelmien mukaan.

Lapsivaikutusten arviointi (Kvalt 60 §, 23.9.2019)

Päätöksen lapsivaikutukset: On

Yritysvaikutusten arviointi (Kvalt 66 §, 20.12.2010):

Vaikuttaako yritysten kilpailutilanteeseen: Kyllä/Ehkä/Ei

Onko päätöksellä vaikutuksia yritysten määrän kehittymiseen:

Kyllä/Ehkä/Ei

Vaikuttaako päätös positiivisesti työpaikkojen muodostumiseen:

Kyllä/Ehkä/Ei

Onko palvelu mahdollista ulkoistaa: Kyllä/Ehkä/Ei

Valmistelija: Liikunta- ja nuorisopäällikkö Petri Takala, puh. 050 353 7708

Esittelijä: Sivistystoimenjohtaja

Päätösehdotus: Sivistyslautakunta esittää kunnanhallitukselle ja edelleen -valtuustolle esitettäväksi 15 000 € lisämäärärahan myöntämistä hankkeelle.

Päätös: Päätösehdotus hyväksyttiin.

KHALL 13.05.2024 § 77

Valmistelija: Hallintopäällikkö Jaana Jokikoivu-Hiukkamäki, p. 040 809 5455

Esittelijä: Kunnanjohtaja

Päätösehdotus: Kunnanhallitus päättää esittää valtuustolle, että se myöntää 15 000 €:n lisämäärärahan Riihivalkaman koulun lähiliikuntapaikan kunnostamiseen edellyttäen, että valtionavustusta saadaan haettu 22 000 €.

Päätös: Kunnanhallitus hyväksyi yksimielisesti päätösehdotuksen.

Ote: Liikunta- ja nuorisopäällikkö

KVALT 10.06.2024 § 18

134/02.02.00/2024

Päätösehdotus: Kunnanhallitus esittää valtuustolle, että valtuusto myöntää 15 000 €:n lisämäärärahan Riihivalkaman koulun lähiliikuntapaikan kunnostamiseen edellyttäen, että valtionavustusta saadaan haettu 22 000 €.

Päätös: Valtuusto päätti myöntää 15 000 €:n lisämäärärahan Riihivalkaman koulun lähiliikuntapaikan kunnostamiseen.

Ote: Liikunta- ja nuorisopäällikkö, kirjanpito